

# I. fáze průmyslové revoluce

Zaměření: 2. stupeň ZŠ  
 Předmět: Dějepis  
 Technologie: Ozobot (ozokódy)

## Popis aktivity

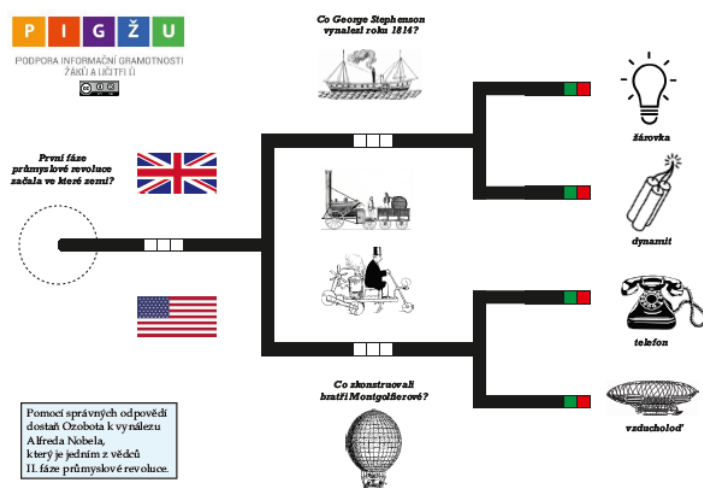
Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je s pomocí ozokódů dokreslit trasu tak, aby robot dosáhl cíle (vynález Alfreda Nobela). Aktivita je zaměřena na souhrnné opakování I. fáze průmyslové revoluce.

## Zadání

Na základě svých znalostí naprogramujte chování Ozobota tak, aby se zastavil u správného obrázku, tedy u vynálezu Alfreda Nobela. Směr trasy (vlevo, vpravo) určete podle odpovědi na danou otázku. V případě špatně zvolené cesty dojde robot k chybnému obrázku.

## Řešení

Robot projede trasu a skončí u obrázku s dynamitem.



*Herní playground*

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.